

A4-Mappe (FALTMAPPE)

Großformat, Ausstanzung für Visitenkarten, 1 mm Dicke (für max. 20 Blätter)

Inhalt:

- S. 1.....Anleitung
- S. 2.....Vorlage für die Außenseite (einseitig / beidseitig)
- S. 3.....Vorlage für die Innenseite (beidseitiger Druck)
- S. 4.....Muster mit Hilfslinien
- S. 5.....Muster der endgültigen Druckdatei
- S. 6.....UV-Lack

Format nach dem Zuschnitt, final: 217 x 302 mm

Format vor dem Zuschnitt:

Die Datei muss Abmessungen 519 x 379 mm haben, davon:

- Höhe der unteren Lasche: 67 mm
- Breite der Seitenlasche: 75 mm

Der Umriss zeigt die Fläche der Mappe + Beschnitttrand.

Beschnitttrand:

Von jeder Seite des Umrisses müssen 5 mm als Beschnitttrand abgezogen werden. Das ist der Bereich der Vorlage, der beim Zuschnitt entfernt wird.

Alle in der Grafik verwendeten Hintergrundelemente (z. B. Fotos) müssen in das Format vor dem Zuschnitt eingepasst werden.

Befestigung der Gummibänder:

Durchmesser der Ausstanzung für das Gummiband: 3 mm

Abstand der Ausstanzung von der Faltkante: 30 mm

Abstand vom oberen und unteren Rand aus gemessen: 20 mm

Innerer Rand (sicherer Bereich)

5 mm von jeder Kante.

Im inneren Rand sollten sich keine wesentlichen Inhalte wie Texte oder Logos befinden.

Dateiformat

PDF – alle Texte müssen vor dem Export in Kurven umgewandelt werden!

Farbraum

CMYK – alle Farben müssen im CMYK-Farbraum dargestellt sein.

Einbindung der Grafiken:

Auf der zweiten und dritten Seite dieser PDF-Datei finden Sie eine Vorlage, in die Sie Ihre Designs einsetzen können.

Für eine einseitig bedruckte Mappe benutzen Sie nur die Seite 2.

Für eine zweiseitig bedruckte Mappe setzen Sie Ihre Grafik auf Seite 2 (Außenseite der Mappe) und Seite 3 (Innenseite der Mappe) ein. Behalten Sie die Größe der Vorlage 1:1 bei.

Auf Seite 5 sehen Sie ein Muster der finalen Version, ohne eingezeichnete Hilfslinien!

UV-Lack:

Wenn Sie UV-Lack einsetzen möchten, wird dies auf einer separaten Seite eingezeichnet (siehe Muster auf Seite 6).

Farbe für die Markierung: C=100, M=100, Y=100, K = 100

Wenn Sie UV-Lack auf Grafikelemente aufbringen möchten, müssen die jeweiligen Markierungen exakt an der gleichen Position sein. Die Schicht muss in Vektoren (Kurven) definiert sein.

